

**РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ**

**Федерация Роллер Спорта**

**Лига Спидскейтинга**



---

# **Правила проведения соревнований по скоростному бегу на роликовых коньках (Спидскейтингу)**

Утверждаю:

Вице-президент

Федерации Роллер Спорта

Зюльков С.А.

Г. Москва

2014 год.

## Содержание:

№		Стр.
1	<b>Требования для проведения соревнований.</b>	4
1.1	Виды площадок	4
1.2	Гоночная трасса	5
1.3	Линия старта	5
1.4	Линия финиша	5
1.5	Замер времени	5
1.6	Судьи	5
2	<b>Участники</b>	6
2.1	Категории Рейс и Фитнес	6
2.2	Возрастные группы	6
2.3	Регистрация	7
2.4	Медицинский допуск	7
2.5	Экипировка	7
2.6	Номера участников	7
2.7	Допуск к соревнованиям	8
2.8	Награждение	8
3	<b>Судейство</b>	8
3.1	Fair play	8
3.2	Прямолинейность движения	8
3.3	Создание помех	8
3.4	Выход за пределы трассы	9
3.5	Оказание помощи роллеру	9
3.6	Игнорирование указаний судей	9
3.7	Использование несоревновательных объектов	9
3.8	Повторное пересечение финишной линии	9
3.9	Санкции	9
3.10	Предупреждения	9
3.11	Понижение места в протоколе	10
3.12	Дисквалификация	10
3.13	Командное нарушение	10
3.14	Апелляция	10
3.15	Прочее	11
4	<b>Правила проведения соревнований</b>	11
4.1	Процедура старта	11
4.2	Финиш	12
4.3	Фальстарт	12
4.4	Итоговые протоколы	12
4.5	Особенности проведения забегов на время (тайм-триал)	13
4.6	Особенности проведения забегов на дистанции 3км и более (на круге длиной менее 500м)	13
4.7	Особенности проведения забегов на дистанции 500 и 1000 м	14
4.8	Особенности проведения парных забегов	15
4.9	Особенности проведения забегов на длинные дистанции (соревнования на круге длиной 500 и более метров или из пункта А в пункт	15

Б)

4.10	Особенности проведения гонок по очкам	16
4.11	Особенности проведения гонок с выбыванием	17
4.12	Особенности проведения гонок по очкам с выбыванием	18
4.13	Особенности проведения гонок «по лидеру»	18
4.14	Особенности проведения гонок «по времени»	18
4.15	Особенности проведения эстафет	18

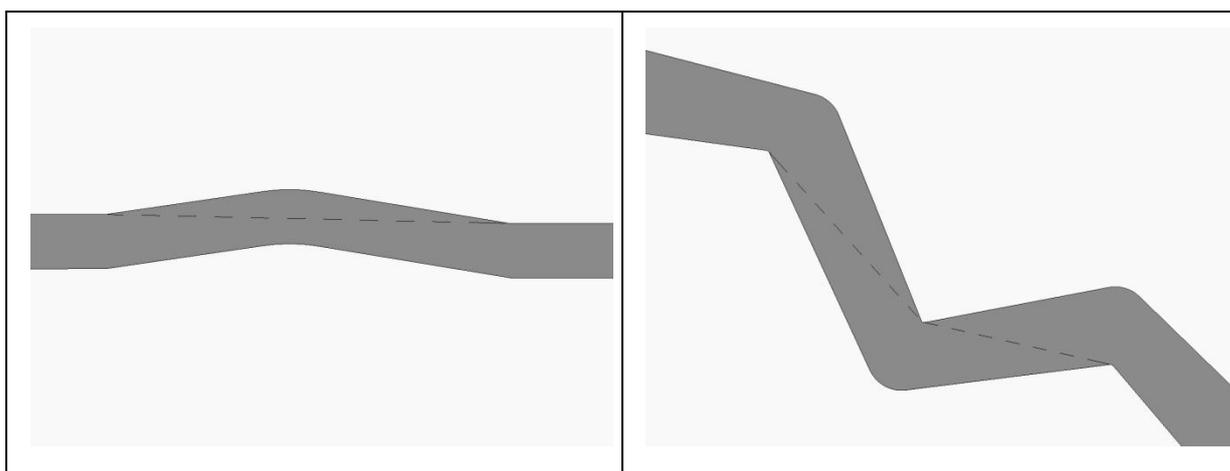
# 1. Требования для проведения соревнований.

## 1.1. Виды площадок

- Трек – симметричная овальная кольцевая дорожка длиной от 200 до 400 метров, шириной от 5 метров.
- Роад – любая несимметричная кольцевая дорожка, длиной от 300 до 500 метров, шириной от 5 метров.
- Шоссе – перекрытый от автомобильного движения кольцевой участок дороги длиной не менее 3 000 м или отрезок дороги «туда-обратно» так же не менее 3000 м с организованными разворотами радиусом от 15 м для проведения соревнований дистанции от 3000 м, а также отрезок дороги с разделенными стартом и финишем.

## 1.2. Гоночная трасса

- На треке, роаде и на шоссе длина трассы измеряется по внутренней бровке.
- На шоссе с правыми и левыми поворотами измерение должно быть проведено вдоль воображаемой линии между точками экстремумов (апексов) соседних поворотов.



- На незамкнутой шоссейной трассе дистанция измеряется:
  - по центру дороги, когда может использоваться вся ширина шоссе
  - по середине гоночного курса, когда только часть всей дороги может использоваться.
- На всех трассах повороты должны быть ограничены или естественными краями, или передвижными знаками, которые хорошо заметны. Такие знаки никогда не должны размещаться на самой трассе, потому что могут представлять собой опасность для роллеров.
- Во время гонок только судьи и роллеры, участвующие в текущем забеге, могут оставаться на трассе. Представители команд и медицинские бригады могут зайти на трассу гонки только с разрешения главного судьи.
- Для соревнований на треке или роаде роллеры должны размещаться так, чтобы их левые руки были ближе к внутреннему краю трека или дороги. Направление гонки должно быть против часовой стрелки.

### 1.3. Линия старта

- Линия старта должна быть обозначена широкой, хорошо видимой линией, которая по возможности не должна находиться на повороте.
- Для соревнований на 200 м и 300 м (тайм-триал) вторая линия (по возможности пунктирная) должна быть нарисована на расстоянии шестидесяти (60) сантиметров до стартовой линии.

### 1.4. Линия финиша

- Линия финиша должна быть обозначена широкой, хорошо видимой линией.
- Линия финиша должна быть размещена в конце минимум 50 м прямого участка трассы.
- Линия финиша должна располагаться за 8 м до начала поворота (если он есть далее по курсу дороги).
- В случае гонки на шоссе перед финишной линией рекомендуется устанавливать знаки, предупреждающие о приближении финиша с указанием оставшегося расстояния.

### 1.5. Замер времени

- Для автоматического замера времени могут использоваться следующие приспособления:
  - для индивидуальных забегов на время система, измеряющая время по пересечению луча в створе ворот,
  - для забегов с несколькими участниками система, измеряющая время по пересечению специальным чипом финишного створа.
- При отсутствии автоматической системы замера времени необходимо как минимум двое судей с секундомером: основной и резервный. Также рекомендуется использовать секундомер для подстраховки при использовании автоматической системы, но при исправности системы время, полученное с помощью секундомера не учитывается
- В случае если старт и финиш находятся в разных местах, а доставка судей на место финиша до момента, когда спортсмены финишируют, необходимо синхронизировать запуск времени на финише со временем старта участников забега

### 1.6. Судьи

- Для проведения минимум нужны: главный судья, судья на старте, судья на финише, секретарь, один или несколько помощников судей.
- Главный судья отвечает за согласованную работу всех судей, принятие важных решений по ходу проведения соревнований, применяет дисциплинарные санкции относительно участников, согласно правилам. На Главного судью ложится обязанность принимать решение по ситуациям, неопианным в данных правилах.
- Судья на старте осуществляет вызов спортсменов перед стартом, проведение процедуры старта. Должен проверить перед стартом соответствие экипировки участников требованиям. Может выступать резервным судьей по замеру времени участников.

- Судья на финише должен устанавливать порядок и время финиширования участников, считает оставшиеся круги.
- Секретарь осуществляет регистрацию и подтверждение регистрации участников, составление протоколов соревнований. Может быть несколько судей-секретарей.
- Помощники судей помогают следить за соблюдением правил участниками, сообщать участникам о выбывании, а также считать количество пройденных кругов и устанавливать последовательность прихода на финиш спортсменов.
- При возможности обеспечения аудио-трансляции на месте проведения соревнования (всей площадке, старте или финише) необходим официальный комментатор, осуществляющий вызов спортсменов к старту, комментирование забегов, объявление выбывания, по возможности объявление результатов забега сразу после финиша спортсменов. Обязанности комментатора может на себя взять кто-нибудь из помощников судей или один из судей.

## 2. Участники

### 2.1. Категории Рейс и Фитнес

- Все участники выбирают категорию, в рамках которой они будут участвовать. Разница между категориями заключается в том, с какой целью спортсмен участвует в соревнованиях, уровне подготовки спортсмена и его оборудования.
- Категория RACE – для подготовленных роллеров, а также тех, кто решил, что скоростное катание - это достаточно серьезно для него и он собирается заниматься им (или занимается) достаточно регулярно. В обязательном порядке это:
  - спортсмены, использующие низкий, гоночный ботинок;
  - спортсмены, использующие роликовые коньки с 4-мя колёсами диаметром более 95мм или 3-мя – более 105мм;
  - Спортсмены, занимавшие в течение последних двух лет призовые места в абсолютной категории.
- Категории FITNESS – для тех, у кого скоростное катание – не главное в роллер-жизни, а лишь эпизод. Спортсмен сам определяет, в зачете какой категории он участвует.

### 2.2. Возрастные группы

Соревнования по возрастным группам проводятся среди мужчин и женщин в группах (по количеству полных лет на конец текущего года) по общему зачёту, независимо от категории (Race или Fitness):

- Дети» 8 лет и;
- «Дети» 9 - 14;
- Кадеты (15-16 лет);
- Юниоры (17-19 лет);
- Взрослые (20-29 лет);
- Мастера М30 (30-34 года);
- Мастера М35 (35-39 лет);
- Мастера М40 (40-49 лет);

- Мастера М50 (50-59 лет);
- Ветераны 60 лет и старше.

По решению главного судьи участник из более «простой» категории может быть допущен к участию в более «сложной»

### 2.3. Регистрация

Каждый участник соревнований по прибытии на место соревнований обязан зарегистрироваться.

Предварительная регистрация осуществляется на сайте [www.speedskater.ru](http://www.speedskater.ru), регистрационная заявка содержит:

- Фамилию, Имя, Отчество;
- Пол (м/ж);
- Регион/город;
- Год рождения;
- Команда (спортивное общество) – если есть;
- E-мэйл для связи.

Участник обязан заполнить анкету участника соревнований, оплатить регистрационный взнос, получить медицинский допуск, номера и чип (если необходимо).

### 2.4. Медицинский допуск

Спортсмены допускаются к соревнованиям при наличии соответствующей медицинской справки или предъявлении расписки о полной собственной ответственности за свое здоровье. Бланк расписки выдается судьями, проводящими регистрацию спортсменов непосредственно перед соревнованиями.

Для возрастных групп «Дети» медицинская справка обязательна. При ее отсутствии допуск возможен только при наличии расписки от одного из родителей или тренера о полной ответственности за здоровье своего ребенка.

### 2.5. Экипировка

Соревнования проводятся на стандартных роликовых коньках, не противоречащих требованиям СИС, то есть с длиной коньков (расстоянием между краями колес) не более 50 см, количеством колес не более 6.

Все участники соревнований **ОБЯЗАНЫ** БЫТЬ ЭКИПИРОВАННЫ ШЛЕМАМИ.

Рекомендуется использовать специальную защиту на локти, колени и, особенно, кисти.

### 2.6. Номера участников

Номера выдаются на регистрации.

Номера действительны на все время проведения соревнований.

Спортсмены самостоятельно крепят выданные номера в соответствии с требованиями судей.

Номера должны быть хорошо видны, и не заслоняться одеждой спортсмена.

## 2.7. Допуск к соревнованиям

Допуск к участию в соревнованиях дает Главный судья соревнований. Обязательным условием является выполнение спортсменом всех требований, перечисленных в настоящих правилах.

Главный судья имеет право без объяснения причин отказать любому спортсмену в участии в соревнованиях.

## 2.8. Награждение

По итогам забегов определяются победители и призеры в следующих категориях:

- мужчины и женщины в абсолютных категориях;
- победители во всех категориях, насчитывающих более 2-х участников (количество награждаемых категорий определяют организаторы соревнований).

Абсолютное первенство среди мужчин и женщин разыгрывается на всех дистанциях.

Если дистанции в категориях RACE и FITNESS в рамках одних соревнований отличаются, то награждение по возрастным категориям производится только среди спортсменов, относящихся к категории RACE. В противном случае распределение спортсменов в итоговом протоколе по возрастным группам определяются по лучшему времени, показанному спортсменом в своих забегах, либо по порядку прихода на финиш (в зависимости от дистанции).

Победители и призеры отмечаются памятными дипломами, а также победители в возрастных группах будут отмечены и выделены в своих группах на интернет сайте [www.speedskater.ru](http://www.speedskater.ru)

## 3. Судейство

### 3.1. Fair play

Во время проведения соревнований все участники соревнований (спортсмены, судьи, обслуживающий персонал, зрители) должны проявлять дружелюбие и понимание друг к другу.

ВСЕ УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ ДОЛЖНЫ ПРИДЕРЖИВАТЬСЯ ПРАВИЛ И ДУХА ЧЕСТНОГО СОПЕРНИЧЕСТВА (FAIR PLAY). При нарушении этих основополагающих принципов участнику соревнований (спортсмен, судья, обслуживающий персонал, зрители) может быть предложено покинуть соревнования, а спортсмен – дисквалифицирован или же на него наложены другие санкции, на усмотрение Главного судьи.

### 3.2. Прямолинейность движения

Роллеры должны достичь финиша вдоль кратчайшей вымышленной линии, без петель или боковых смещений. Лидирующий роллер не должен препятствовать роллеру, следующему за ним, и должен следовать по прямой

### 3.3. Создание помех

- Ни в коем случае роллер не имеет права толкать других роллеров или подрезать их. Также запрещено буксировать кого-либо, нельзя препятствовать или помогать любому роллеру.
- Ни в коем случае обгоняющий роллер не должен создавать помехи другим роллерам (силовой обгон).

- В соревнованиях по замкнутому кругу по шоссе или треку роллеры, которых обгоняют на круг, не должны мешать такому обгону или как то помогать одному их роллеров.
- При прохождении поворота преимущество имеет спортсмен, чья опорная нога находится чисто впереди. Идущий сзади спортсмен не должен никаким образом мешать имеющему преимущество спортсмену.

### 3.4. Выход за пределы трассы

Роллерам не разрешается касаться роликовыми коньками поверхности земли за пределами линий, ограничивающих гоночную трассу. Роллер, добровольно нарушивший это правило, будет дисквалифицирован. Судьи могут принять другое решение, когда это нарушение фиксируется во время массовых падения роллеров, или чтобы избежать падения.

### 3.5. Оказание помощи роллеру

- Роллеру строго запрещено принимать какую-либо помощь.
- В случае падения роллеры, которые все еще в состоянии продолжать гонку, должны встать без какой-либо помощи от третьих лиц. В противном случае, они должны быть сняты с гонки и отмечены в протоколе как не финишировавшие (DNF).
- Роллер может получать советы или информацию от тренеров или команды, находящихся за пределами гоночной трассы.

### 3.6. Игнорирование указаний судей

Если участник не выполняет указания судьи, то к нему могут быть применены санкции.

### 3.7. Использование несоревновательных объектов

Запрещается пользоваться «ветровой тенью» от несоревновательных объектов (машины и мотоциклы сопровождения, велосипеды, другие роллеры, не участвующие в соревнованиях, и т.д.)

### 3.8. Повторное пересечение финишной линии

Участникам категорически запрещается после их финиша повторно пересекать финишный створ.

По решению судьи участнику могут быть применены санкции: предупреждение, дисквалификация или понижение в результатах (в зачет пойдет последнее пересечение финишного створа).

### 3.9. Санкции

К участникам, нарушающим спортивную этику, правила проведения соревнований и не следующим указаниям судей, могут быть применены следующие санкции

- предупреждение (W - warning)
- понижение в результатах (RR – rank reduction)
- дисквалификация (DSQ - disqualification)

### 3.10. Предупреждения

- Предупреждение может быть вынесено за спортивное нарушение
- Любой судья, наблюдающий за ходом гонки и заметивший нарушение, может вынести предупреждение, о чем должен проинформировать Главного судью
- Нарушения накапливаются и переносятся в следующий забег, раунд или финал.

### 3.11. Понижение места в протоколе

- Во время гонки, если роллер совершает нарушение в отношении одного или нескольких противников, он может быть понижен в протоколе в соответствии с решением главного рефери.
- Если роллер нарушает правила в гонке на выбывание во время розыгрыша на выбывание, то главный судья может объявить его выбывшим вместо участника, оказавшимся последним во время розыгрыша.
- Если роллер нарушает правила в гонке на очки во время розыгрыша очков, то главный судья может изменить порядок распределения очков на этом финише.

### 3.12. Дисквалификация

Дисквалификация определяется в случае если:

- роллер получает 3 предупреждения в ходе гонки (накопленные в раундах, квалификационных забегах и финале);
- роллер совершает 2 фальстарта;
- роллер совершает 1 нарушение, признанное сознательным или опасным.

Если роллер получает дисквалификацию в эстафете, то вся команда дисквалифицируется.

### 3.13. Командное нарушение

Когда один роллер нарушает правила для того, чтобы его товарищ по команде выиграл:

- роллер, который совершает нарушение, дисквалифицируется;
- спортсмен, который получил преимущество благодаря такому нарушению, может быть понижен в протоколе.

### 3.14. Апелляция

- Спортсмен имеет право подать жалобу на действия судей или соперников.
- Апелляция подается в устной или письменной форме Главному судье соревнований. При подаче апелляции в устной форме спортсмен должен:
  - убедиться, что Главный судья может принять апелляцию;
  - ясно и четко изложить суть дела.
- Апелляция должна быть подана не позднее 30 минут по окончании забега.
- Для решения вопроса о принятии мер по апелляции Главный судья может привлечь судей и помощников судей, а так же членов судейской коллегии Лиги Спидскейтинга, присутствующих на соревновании.

- Окончательное, не подлежащее оспариванию решение по апелляции выносит Главный судья.
- Решение по апелляции должно быть вынесено в течение 2-х часов с момента ее подачи.

### 3.15. Прочее

Главный судья имеет право в любой момент принять решение об изменении регламента проведения соревнований. Однако в этом случае Главный судья обязан принимать в расчет то обстоятельство, что при существенном изменении правил и принципов проведения соревнований протокол соревнований может быть не утвержден Лигой Спидскейтинга Федерации Роллер спорта, и итоги соревнований не будут учитываться в рейтингах. Также, соревнования могут быть лишены своего статуса в календаре Лиги Спидскейтинга Федерации Роллер Спорта.

## 4. Правила проведения соревнований

### 4.1. Процедура старта

#### 4.1.1. Тайм-триал

- Помощник судьи/судья проверяет экипировку спортсмена перед забегом и дает ему разрешение выйти на трек.
- По команде «На Старт», спортсмен должны подъехать к линии старта и занять предварительную стартовую позицию. При этом никакая часть роликового конька не должна быть на или за линией старта.
- Дополнительная пунктирная линия находится в 60 см до линии старта. Во время старта хотя бы один из роликовых коньков должен полностью находиться между двумя этими линиями.
- После подачи команды «На Старт» спортсмену дается 15 секунд, чтобы стартовать. В случае, если атлет не начинает старт в течение 15 секунд, фиксируется ФАЛЬСТАРТ.
- Отсечка времени начинается с момента пересечения стартовой линии или луча автоматической системы тайминга.
- В момент старта оба ролика не должны катиться и соприкасаться с поверхностью. Первое движение ролика должно быть по направлению гонки.

#### 4.1.2. Групповые забеги и масс-старт

- Судья-информатор называет фамилии и номера участников забега, а также предупреждает о необходимости подготовиться участникам следующего забега, называет их фамилии и номера. Помощник судьи/судья проверяет экипировку спортсменов перед забегом и выводит спортсменов на линию старта.
- По команде «НА СТАРТ», спортсмены должны подъехать к линии старта и занять стартовую позицию. При этом никакая часть роликового конька не должна быть на или за линией старта.
- Если все спортсмены заняли позиции и судья-стартер, но не позднее 10 секунд с момента подачи команды «НА СТАРТ», дается команда «МАРШ» (голосом или выстрелом из стартового пистолета), что означает начало забега.

#### 4.1.3. Вызов на старт

- Участники забегов 500 м и 1000 м вызываются судьей на старте на стартовую линию по одному, в соответствии со стартовым порядком. Роллер выбирает свободное место на старте. Его выбор считается окончательным. Между участниками должно быть не менее 50 см.
- В масстартах участники расставляются на стартовой линии согласно стартовому порядку начиная с первой линии от внутреннего края трассы к внешнему. Количество рядов на усмотрение судьи на старте с учетом, что между участниками должно быть не меньше 50 см.
- Вызов на стартовую линию. Если участник не ответил судье на старте после двух вызовов, на каждый из которых дана 1 минута, то он считается не стартовавшим – помечается в протоколе как DNS.

#### 4.2. Финиш

##### 4.2.1. Тайм-триал

Остановка времени осуществляется по пересечению финишной линии или луча автоматической системы тайминга.

##### 4.2.2. Групповые забеги и масс-старт

- Финиш фиксируется по передней точке роликового конька, касающегося земли в момент пересечения линии финиша. Если первый конек, пересекший финишную линию, не касался земли, то финиш фиксируется по второму коньку в момент его пересечения финишной линии.
- В случае падения в момент финиша, когда оба конька не касаются поверхности, отсечка времени осуществляется по первому ролику, пересекающему финишную линию.

#### 4.3. Фальстарт

##### 4.3.1. Тайм-триал

- Фальстартом считается несоблюдение процедуры старта тайм-триала
- Два фальстарта - дисквалификация спортсмена.

##### 4.3.2. Групповые забеги и масс-старт

- Фальстарт фиксируется, если спортсмен пересекает линию старта до команды «МАРШ».
- В случае фальстарта судья стартер дает второй выстрел из пистолета или подает другой звуковой сигнал.
- Если спортсмен не возвращается на линию старта в течение 30 секунд после того как судья зафиксировал фальстарт, то данный спортсмен дисквалифицируется.
- Два фальстарта - дисквалификация спортсмена.

#### 4.4. Итоговые протоколы

4.4.1. В зависимости от типа гонки спортсмены в протоколе распределяются следующим образом:

- Тайм-триал – по лучшему времени
- По порядку финиширования в гонках с масс-стартом

- По количеству набранных очков в гонке на очки

4.4.2. В тайм-триал гонке сначала в протоколе идут спортсмены, вышедшие в финал, в порядке показанного в финале времени по возрастанию, далее идут все остальные также в порядке показанного времени по возрастанию.

4.4.3. В гонках, состоящих из нескольких раундов, спортсмены располагаются в протоколе согласно раунду, в котором они не прошли квалификацию, месту, занятому в забеге, и времени, показанному в этом раунде.

4.4.4. В гонке на выбывание спортсмены располагаются в протоколе согласно порядку их финиша или номера круга, на котором они выбыли.

4.4.5. Участники, которых сняли с дистанции из-за округления лидером, располагаются в протоколе согласно количеству пройденных кругов и порядку выбывания.

4.4.6. Не финишировавшие (DNF) и не стартовавшие (DNS) располагаются в протоколе в конце списка.

4.4.7. В случае финиша группы роллеров, когда невозможно установить очередность финиша, они занимают одинаковое место (вплоть до выхода в следующий раунд, если это решается) и располагаются в протоколе в алфавитном порядке.

#### 4.5. Особенности проведения забегов на время (тайм-триал)

- Порядок стартов участников определяется судьями.
- Осуществляется отдельный старт по одному человеку.
- Каждый спортсмен имеет право на осуществление 1-й попытки прохождения дистанции.
- По итогам прохождения дистанции формируются финалы. В финалах участвуют спортсмены (количество определяется регламентом соревнований и судьями), показавшие лучшее время.
- Результат, показанный спортсменом на этой дистанции, является КВАЛИФИКАЦИОННЫМ для формирования забегов на всех остальных дистанциях.
- В случае сбоя в работе системы тайминга спортсмен выполняет повторный забег после всех остальных участников.

#### 4.6. Особенности проведения забегов на дистанции 500 и 1000 м

##### 4.6.1. Общие положения

- Старты проводятся в виде системы забегов, в каждом из которых может участвовать определенное судьями количество человек, в зависимости от ширины гоночной трассы.
- Формирование забегов осуществляется судьями.

- Всего в соревнованиях на 500 м и 1000 м может принять участие не более 60 (30 в случае 1000 м) человек среди мужчин и 30 человек среди женщин (на каждой дистанции).
- На дистанции осуществляется замер времени участников.
- Для возрастных категорий «Дети» (8 лет и младше, 9 - 14 лет) проводятся отдельные забеги среди мальчиков и девочек. Если число участников в одной из этих категорий будет менее 4, то проводится смешанный забег. Принцип формирования забегов в таком случае определяется Главным судьей.

#### 4.6.2. Формирование забегов

- Участники ранжируются по времени, показанному в индивидуальной гонке на время.
- Забеги формируются в соответствии с «серпантинным принципом».
- На старте участники выстраиваются в одну линию, в редких случаях в две.
- По решению Главного судьи перед формированием забегов определяется количество спортсменов проходящих в следующий круг. Судьями может быть принято решение о выходе в следующий круг только одного спортсмена, финишировавшего первым. В таком случае остальные спортсмены набираются в следующий круг по показанному ими времени.
- Для формирования следующих забегов составляется список спортсменов согласно их местам в забегах (прошедшие по времени дополняют этот список в порядке от лучшего времени к меньшему). Забеги формируются по этому списку в соответствии с «серпантинным принципом».

#### 4.7. Особенности проведения забегов на дистанции 3км и более (на круге длиной менее 500м)

##### 4.7.1. Общие положения

- Соревнование проводится в виде двух полуфинальных и/или одного финального массового забега (для мужчин и женщин отдельно).
- В зависимости от количества участников Главный судья может назначить проведение полуфинальных забегов, разделив участников на 2 забега. Состав забегов определяется по результатам индивидуального тайм-триала. Также определяется количество участников, которые будут квалифицированы в финал по занятым ими местам в полуфинальных забегах.
- Судьи-счетчики ведут счет кругов лидера и по возможности сообщают участникам гонки, сколько осталось кругов до финиша.
- За один круг до финиша лидера гонки подается сигнал «звон колокола».
- В этом виде соревнований не могут принимать участие спортсмены возрастных категорий «Дети» (8 лет и младше, 9 - 14 лет).
- Судейской бригадой решается проводить гонку с выбыванием участников, которых лидеры обогнали на круг, или нет. В случае выбывания такие спортсмены помечаются в протоколе как DNF или по количеству пройденных кругов и распределяются от большего к меньшему количеству.

##### 4.7.2. Формирование забегов

- Формирование забегов осуществляется судьями.

- На старте участники выстраиваются в линии, при этом на первых линиях стоят показавшие лучшее время, далее – в соответствии с убыванием результатов.

#### 4.8. Особенности проведения парных забегов

##### 4.8.1. Общие положения

- Соревнования проводятся в виде забегов, состоящих из двух участников
- Участники должны преодолеть одинаковую дистанцию
- Траектории движения участников не должны пересекаться
- В случае движения по треку может быть осуществлена смена дорожек с учетом того, что участники к месту смены преодолели разную дистанцию. При смене роллер, движущийся с меньшей скоростью, должен не создавать помехи более быстрому участнику забега
- Забеги осуществляются по принципу плей-офф или по времени.
- В случае использования принципа плей-офф участники борются между собой, пришедший первым к финишу считается победителем и проходит в следующий этап. При такой системе проводятся финал А для определения 1 и 2 места, а также финал Б для определения 3 и 4 места. Остальные участники в протоколе располагаются согласно этапу соревнования, в котором они проиграли забег, и показанному времени.
- В случае проведения забегов по времени участники в итоговом протоколе располагаются согласно показанному ими времени.

##### 4.8.2. Формирование забегов

- Судейская коллегия разбивает списки зарегистрировавшихся участников по 2 человека и формируют забеги в произвольном порядке.
- На старте участники выстраиваются по 2 человека в линию.
- В случае использования принципа плей-офф в следующий круг выходит только первый финишировавший спортсмен из пары. Далее формируются пары для следующего круга и так далее. Четверть финал, Полуфинал и Финал.
- Максимальное число участников в забеге – 2 человека
- В зависимости от количества и уровня спортивного мастерства участников данная схема формирования забегов может быть дополнительно скорректирована (по решению Главного судьи)

#### 4.9. Особенности проведения забегов на длинные дистанции (соревнования на круге длиной 500 и более метров или из пункта А в пункт Б)

- Соревнование проводится в виде одного массового забега, возможно разделение забегов разных категорий и зачетов по времени.
- На старте участники выстраиваются в линии, при этом на первых линиях стоят спортсмены, имеющие лучший рейтинг по итогам предыдущего года, далее – в соответствии с убыванием результатов.

- Спортсмены, не принимавшие участие в соревнованиях Лиги Спидскейтинга в предыдущем году и не имеющие рейтинговых очков занимают последующие позиции по отношению к тем, кто принимал.
- Максимальное число участников в забеге - не ограничено.
- В зависимости от количества и уровня спортивного мастерства участников данная схема формирования забегов может быть дополнительно скорректирована (по решению Главного судьи)

#### 4.10. Особенности проведения гонок по очкам

- Забег формируется судьями на основе результатов индивидуального тайм-триала.
- На старте участники выстраиваются по 5 человек в линии, при этом на первых линиях стоят показавшие лучшее время, далее – в соответствии с убыванием результатов.
- Соревнование проводится в виде одного массового забега (для мужчин и женщин отдельно), в котором может участвовать не более 25 человек (зависит от длины круга).
- Частота и количество зачетных кругов устанавливается судейской коллегией.
- Спортсмен, первым прошедший зачетный круг, получает два очка. Второй – одно. На последнем круге три первых спортсмена получают три, два и одно очко соответственно. Протокол формируется по убыванию количества очков. В случае равенства очков протокол формируется с соответствии с порядком прихода на финиш.
- На дистанции осуществляется замер времени силами судейской бригады. Для обеспечения четкости и точности судейства судьи-счетчики записывают в финишных ведомостях время каждого круга своего спортсмена. Финишные ведомости сдаются главному счетчику по окончании гонки.
- Судьи должны сообщать участникам, сколько осталось кругов до финиша.
- За круг до розыгрыша очков подается сигнал «звон колокола».
- Когда до финиша гонки останется 1 круг будет подан сигнал «звон колокола».
- В этом виде соревнований не могут принимать участие спортсмены возрастных категорий «Дети» (8 лет и младше, 9 - 14 лет).
- Участник, которого лидеры обгоняют на круг, должен покинуть трассу. В протоколе он помечается как DNF или количеством кругов, которые преодолел. В протоколе они распределяются по количеству пройденных кругов, от большего к меньшему.
- Если участник не преодолел всю дистанцию гонки, набранные им очки при распределении мест не учитываются.

#### 4.11. Особенности проведения гонок с выбыванием

- Забег формируется судьями на основе результатов индивидуального тайм-триала.
- На старте участники выстраиваются по 5 человек в линии, при этом на первых линиях стоят показавшие лучшее время, далее – в соответствии с убыванием результатов.

- Соревнование проводится в виде одного массового забега (для мужчин и женщин отдельно), в котором может участвовать не более 25 человек (зависит от длины круга). После третьего круга последний из спортсменов, пересекающих линию финиша, выбывает. Затем, по такой же схеме, на каждом круге выбывает по одному спортсмену. В итоге, за некоторое количество кругов до конца гонки (в зависимости от длины трека), должны остаться пять спортсменов, которые и борются за первое место.
- Выбывший роллер определяется по последней точке ролика, пересекающего финишную линию вторым.
- Участник, отставший от лидера более, чем на круг, покидает трассу. В случае дисквалификации одного и более участников, соответствующее количество кругов последний спортсмен на круге не выбывает.
- На дистанции осуществляется замер времени силами судейской бригады. Для обеспечения четкости и точности судейства судьи-счетчики записывают в финишных ведомостях время каждого круга своего спортсмена. Финишные ведомости сдаются главному счетчику по окончании гонки.
- Судьи должны сообщать участникам, сколько осталось кругов до финиша.
- За 1 круг до начала выбывания участников делается соответствующее объявление по громкоговорящей связи и/или раздается сигнал «звон колокола».
- Когда до финиша гонки останется 1 круг будет подан сигнал «звон колокола».
- Выбывшие участники располагаются в протоколе согласно количеству пройденных кругов, от большего к меньшему.
- В этом виде соревнований не могут принимать участие спортсмены возрастных категорий «Дети» (8 лет и младше, 9 - 14 лет).

#### 4.12. Особенности проведения гонок по очкам с выбыванием

- Забег формируется судьями на основе результатов индивидуального тайм-триала.
- На старте участники выстраиваются по 5 человек в линии, при этом на первых линиях стоят показавшие лучшее время, далее – в соответствии с убыванием результатов.
- Соревнование проводится в виде одного массового забега (для мужчин и женщин отдельно), в котором может участвовать не более 25 человек (зависит от длины круга). Гонка представляет собой сочетание гонок по очкам и на выбывание.
- Судейская бригада определяет сколько зачетных финишей должно быть по ходу гонки.
- Сигналом «звон колокола» участникам сообщается, что на следующем круге осуществляется розыгрыш очков.
- За кругом розыгрыша очков следует кругом на выбывание.
- Правила начисления очков соответствуют правилам гонки на очки.
- Правила выбывания соответствуют правилам гонки с выбыванием.

- В протоколе участники преодолевшие всю дистанцию располагаются согласно правилам гонки на очки, за ними следуют выбывшие участники, согласно пройденному количеству кругов, от большего к меньшему.
- В этом виде соревнований не могут принимать участие спортсмены возрастных категорий «Дети» (8 лет и младше, 9 - 14 лет).

#### 4.13. Особенности проведения гонок «по лидеру»

- Гонка «по лидеру» проводятся по правилам гонок с масс-стартом.
- Гонка должна проходить в несколько кругов.
- Как только лидер завершил гонку, финиш закрывается, ни один участник не уходит на следующий круг. Время пересечения им финишной линии считается окончательным.
- Участники, которых лидер обогнал на круг или несколько, остаются на дистанции до финиша лидера. Когда лидер финишировал, они должны закончить преодоление текущего круга.
- В протоколе участники сперва располагаются по количеству пройденных кругов, затем по времени. Т.е. среди участников с одним и тем же количеством кругов первым будет тот, который потратил на их преодоление меньшее время.

#### 4.14. Особенности проведения гонок «по времени»

- Гонка «по времени» проводятся по правилам гонок с масс-стартом.
- Гонка должна проходить в несколько кругов.
- На гонку выделяется определенное регламентом гонки время.
- По окончании выделенного времени все участники должны завершить текущий круг.
- Участники, которых лидер обогнал на круг или несколько, остаются на дистанции.
- В протоколе участники сперва располагаются по количеству пройденных кругов, затем по времени. Т.е. среди участников с одним и тем же количеством кругов первым будет тот, который потратил на их преодоление меньшее время.

#### 4.15. Особенности проведения эстафет

- Соревнование проводится в виде одного (или с четверть-, полуфиналами) массового забега.
- Участвуют команды из трех или четырех человек.
- Эстафета передается касанием на финишной прямой. Передача на последнем круге запрещена.
- Каждый участник должен проехать не менее одного полного круга.
- Судьи должны сообщать участникам, сколько осталось кругов до финиша.
- Когда до финиша гонки останется 1 круг будет подан сигнал «звон колокола».